Parrot

AR.Drone

THE FLYING VIDEO GAME

Konfiguration der AR.Drone

Parrot AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

Konfiguration der AR.Drone

1.

Ziehen Sie die Kunststoff-folie von den Schutz-gehäusen ab (Indoor- und Outdoor-Gehäuse).

Konfiguration der AR.Drone

2.

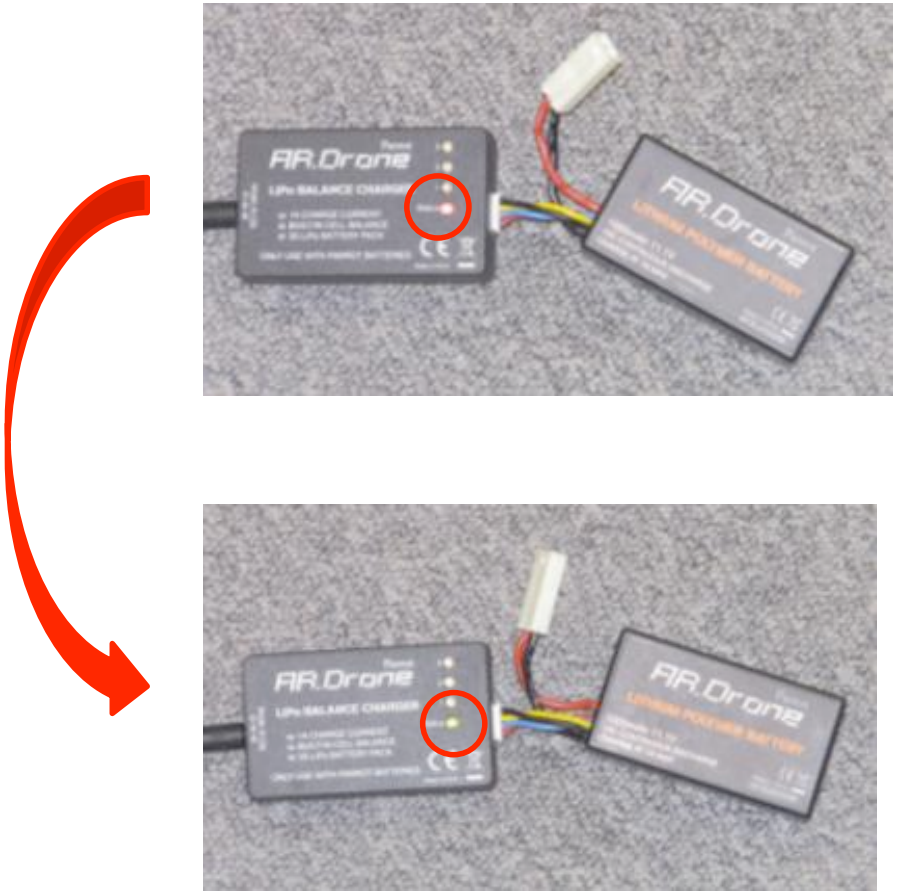
Nehmen Sie das Gehäuse ab, indem Sie das hintere Ende anheben.

Konfiguration der AR.Drone

3.

Ziehen Sie die Innenfolie und die Folie der Frontkamera ab.

Konfiguration der AR.Drone



4.

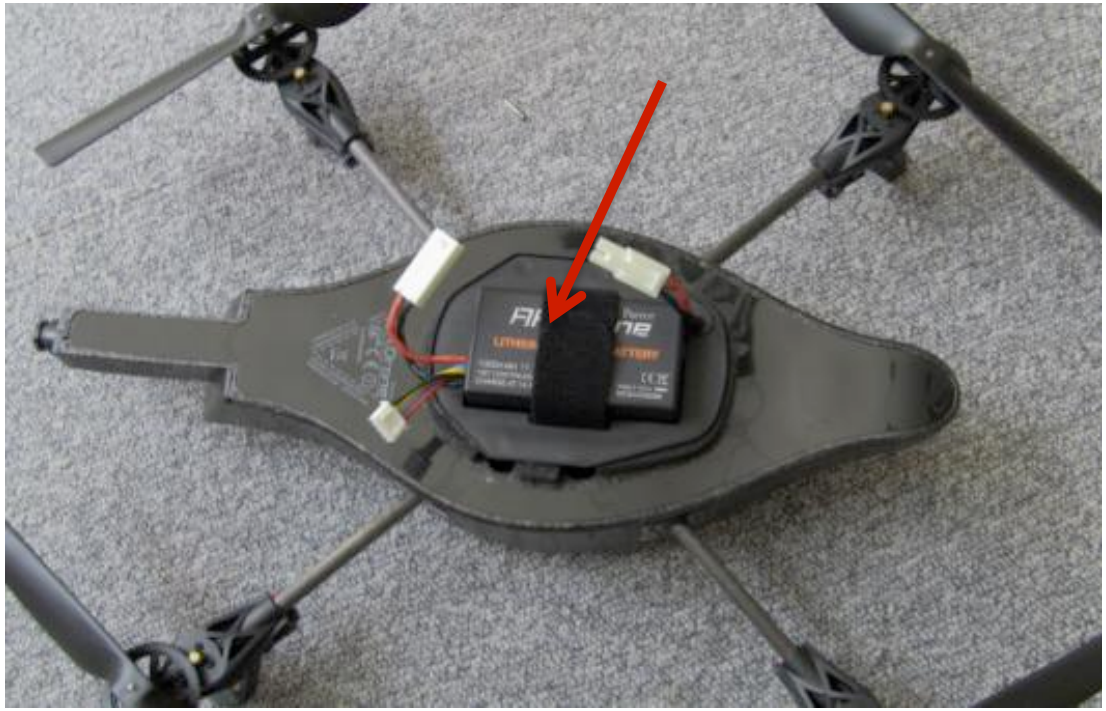
Der Akku ist vollständig aufgeladen, wenn die LED-Anzeige grün aufleuchtet.

Konfiguration der AR.Drone

5.

Achten Sie auf die korrekte Ausrichtung des Akkus.

Konfiguration der AR.Drone



6.

Befestigen Sie den Akku in seiner Halterung mithilfe des dazu vorgesehenen Sicherungsbands.

Konfiguration der AR.Drone

7.

Achten Sie auf die Ausrichtung der Steckverbinder. Wenden Sie beim Einstecken niemals Gewalt an.

Konfiguration der AR.Drone

8.

Für den Anschluss des Akkus muss die AR.Drone unbedingt auf einer ebenen Fläche abgestellt werden.

Konfiguration der AR.Drone

9.

Wenn die unter dem Cockpit befindliche LED-Anzeige grün aufleuchtet, wurde die AR.Drone initialisiert.
Leuchtet die Anzeige nicht grün auf, dann trennen Sie den Akkuanschluss und schließen Sie den Akku anschließend wieder an.
Sollte das Problem fortbestehen, setzen Sie sich bitte mit der Hotline in Verbindung...

Konfiguration der AR.Drone

10.

Identifizieren Sie die Vorderseite des Quadrocopters. Die Frontkamera ist nach vorn gerichtet. **Ihre AR.Drone ist nunmehr einsatzbereit!**

Koppelung von iPhone und AR.Drone

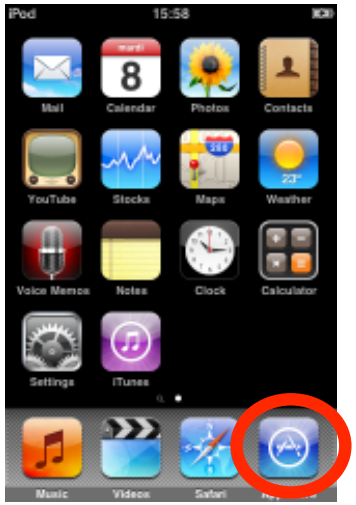
11.

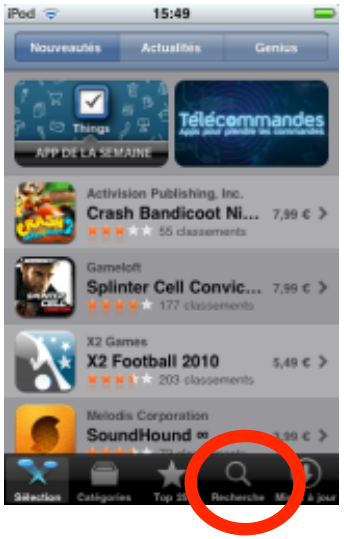
Wenn Sie zum ersten Mal eine Verbindung zwischen Ihrer AR.Drone und einem iPhone herstellen, führen beide Geräte automatisch eine Koppelung durch. **Danach können Sie die AR.Drone nicht mehr auf herkömmliche Weise mit einem anderen iPhone verbinden**.

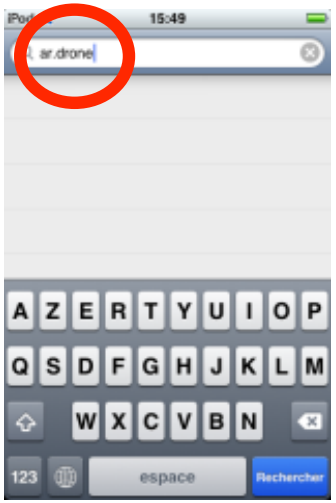
Wenn Sie die AR.Drone über ein anderes iPhone steuern möchten, müssen Sie zuerst die Koppelung zwischen der AR.Drone und dem bisherigen iPhone aufheben. Schließen Sie den Akku der AR.Drone an. Drücken Sie dann, sobald die LED-Anzeige grün aufleuchtet, mit einem Kugelschreiber auf die Taste **1**. Sie können den Akku dann trennen und erneut wie bereits beschrieben vorgehen.

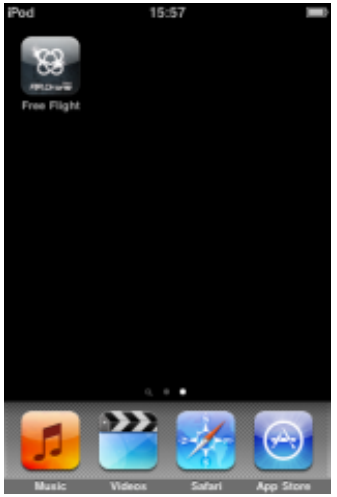
Konfiguration des iPhone

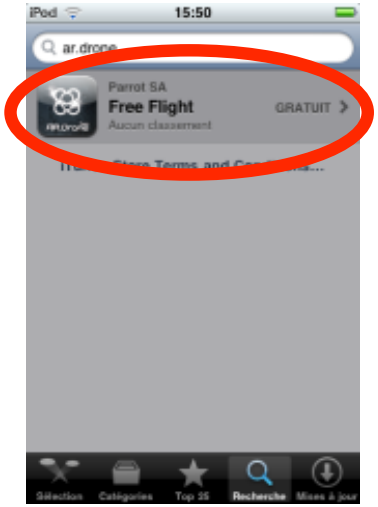
Konfiguration des iPhone

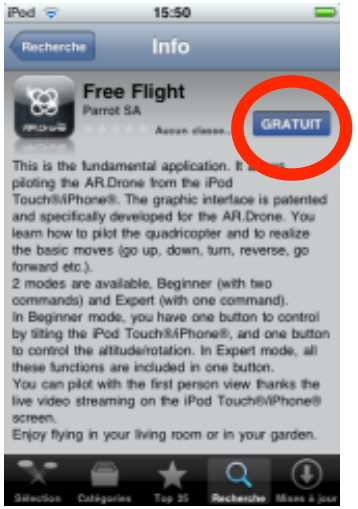


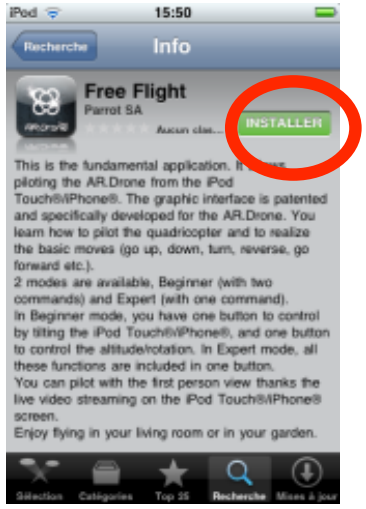









iPod
15:50
Recherche
Info
Free Flight
Parrot SA
GRATUIT
This is the fundamental application. It allows piloting the AR.Drone from the iPod Touch®/iPhone®. The graphic interface is patented and specifically developed for the AR.Drone. You learn how to pilot the quadricopter and to realize the basic moves (go up, down, turn, reverse, go forward etc.).
2 modes are available, Beginner (with two commands) and Expert (with one command).
In Beginner mode, you have one button to control by tilting the iPod Touch®/iPhone®, and one button to control the altitude/rotation. In Expert mode, all these functions are included in one button.
You can pilot with the first person view thanks the live video streaming on the iPod Touch®/iPhone® screen.
Enjoy flying in your living room or in your garden.
Recherche


iPod
15:50
Recherche
Info
Free Flight
Parrot SA
INSTALLER
This is the fundamental application. It allows piloting the AR.Drone from the iPod Touch®/iPhone®. The graphic interface is patented and specifically developed for the AR.Drone. You learn how to pilot the quadricopter and to realize the basic moves (go up, down, turn, reverse, go forward etc.).
2 modes are available, Beginner (with two commands) and Expert (with one command).
In Beginner mode, you have one button to control by tilting the iPod Touch®/iPhone®, and one button to control the altitude/rotation. In Expert mode, all these functions are included in one button.
You can pilot with the first person view thanks the live video streaming on the iPod Touch®/iPhone® screen.
Enjoy flying in your living room or in your garden.
Recherche

12.

Laden Sie die Steuerungsanwendung vom Appstore herunter.

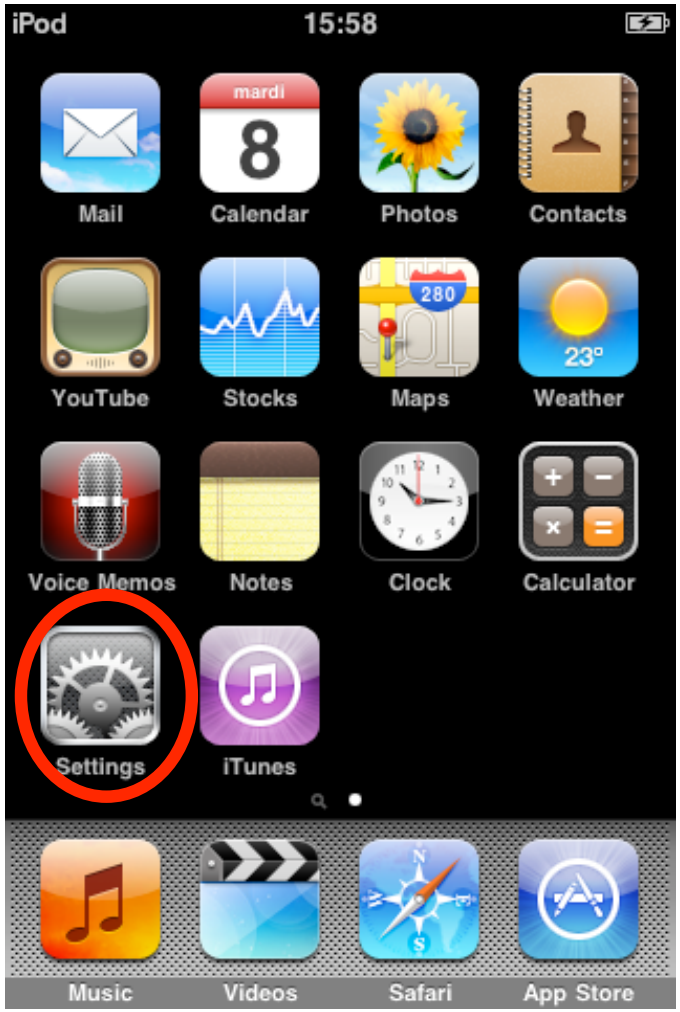
Parrot AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

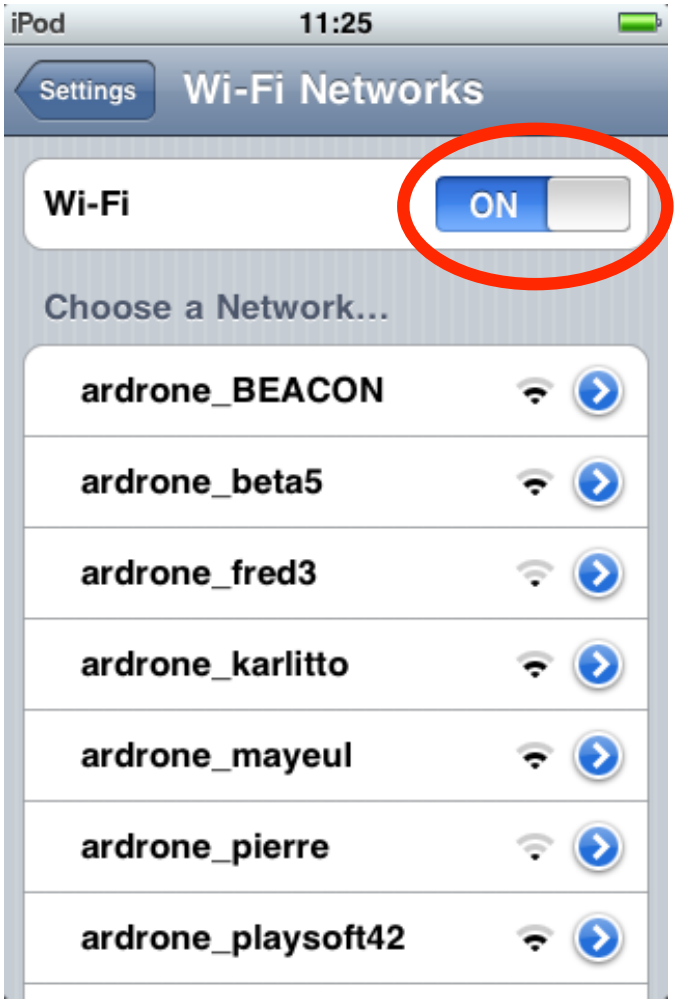
Konfiguration des iPhone

13.

Wenn Sie ein iPhone verwenden, aktivieren Sie den „Flugmodus“.

Konfiguration des iPhone





14.

Rufen Sie die „Einstellungen“ auf, wählen Sie „Wi-Fi“ aus und drücken Sie die Aktivierungstaste.

Konfiguration des iPhone

15.

Wählen Sie die Drone aus, zu der Sie eine Verbindung herstellen möchten.
Warten Sie bis zur Anzeige der Wi-Fi-Wellen in der oberen linken Bildschirmecke und überprüfen Sie dann die IP-Adresse.

Konfiguration des iPhone

16.

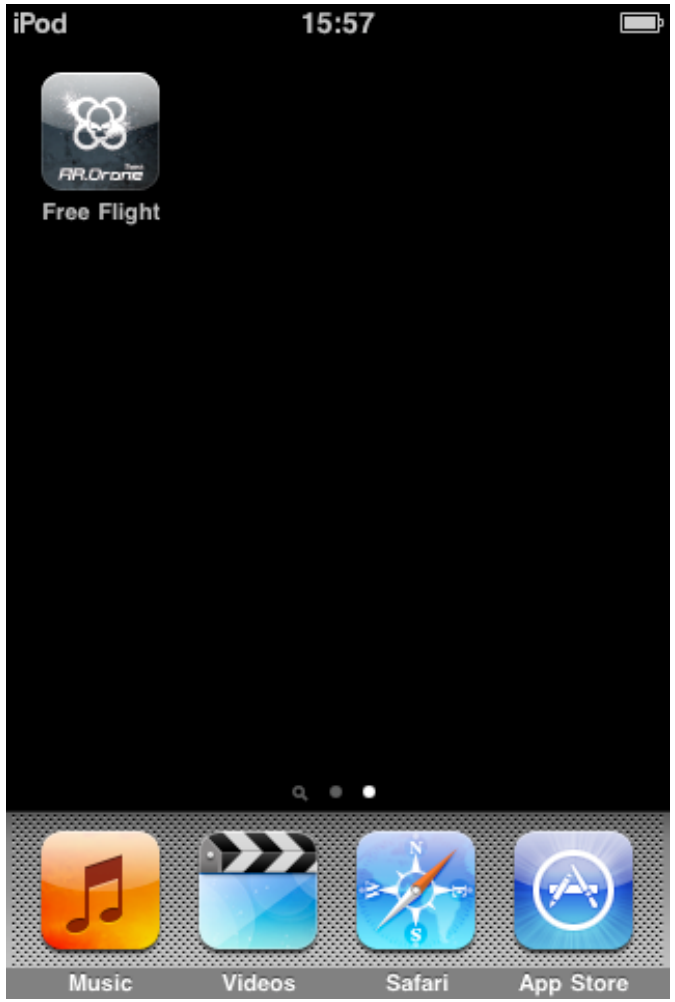
Die IP-Adresse muss stets folgendermaßen lauten: 192.168.1.2*

Wird die Adresse nicht angezeigt, dann führen Sie den Verbindungs-vorgang erneut durch. Deaktivieren Sie zunächst die Wi-Fi-Option auf dem iPhone/iPod und trennen Sie dann den Akkuanschluss der AR.Drone.

***Wird in späteren Versionen ggf. geändert.**

Parrot AR.Drone THE FLYING VIDEO GAME

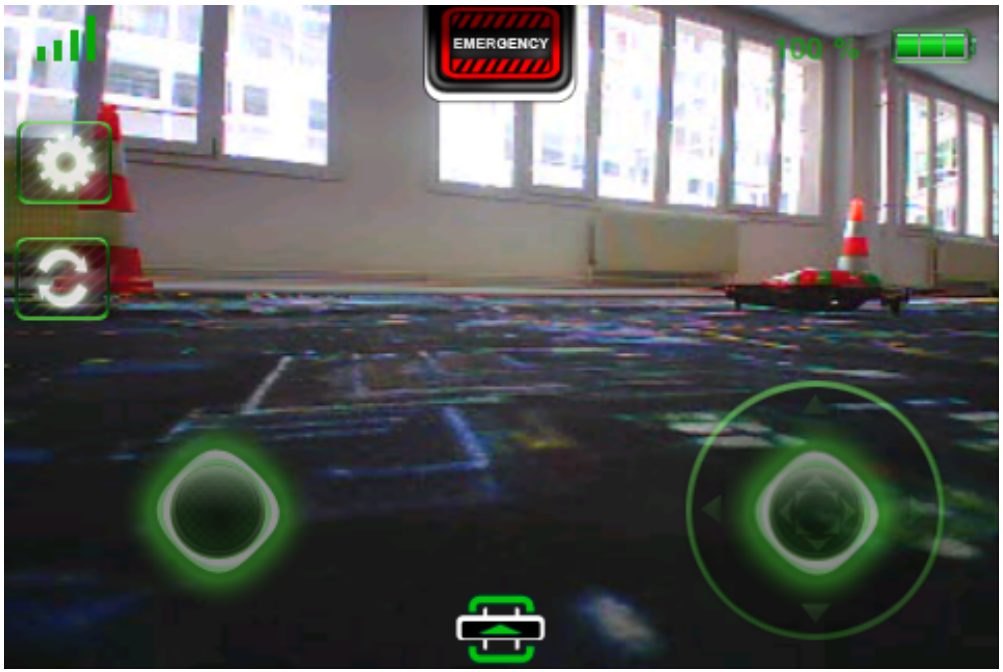
Konfiguration des iPhone



17.

Sie können jetzt die Steuerungsanwendung starten.

Konfiguration des iPhone



18.

Auf dem Display Ihres iPhone/iPod erscheinen die Videoaufnahmen der Frontkamera.

Vor dem ersten Flug

Für eine optimale Verwendung:

Sehen Sie sich die Videos zur Flugeinführung auf folgender Website an: www.parrot.com.

Halten Sie sich an die im Benutzerhandbuch angegebenen Sicherheitsvorkehrungen.

Beachten Sie die verschiedenen Schwierigkeitsstufen und nehmen Sie sich Zeit, um sich mit dem Gerät vertraut zu machen, bevor Sie sich in gefährliche Abenteuer stürzen.

Die Schutzfolien aus Kunststoff können vom Benutzer entfernt werden.

Aktivieren Sie auf Ihrem iPhone den Flugmodus, bevor Sie eine Verbindung zur AR.Drone herstellen.

Halten Sie die AR.Drone auf den ersten Flügen stets mit dem Rücken zu sich gewandt. Die Steuerung gestaltet sich dann großteils intuitiv. Wenn die AR.Drone auf Sie zufliegt, werden die Steuerbefehle invertiert, und das erfordert etwas mehr Flugkenntnis und -sicherheit.

Vor dem ersten Flug

Verwenden Sie die AR.Drone nicht in einer Umgebung, in der mehrere Wi-Fi-Netzwerke aktiv sind (Router, Internetbox usw.).

Wählen Sie für Ihre ersten Indoor-Flüge einen Innenraum ohne Hindernisse aus.

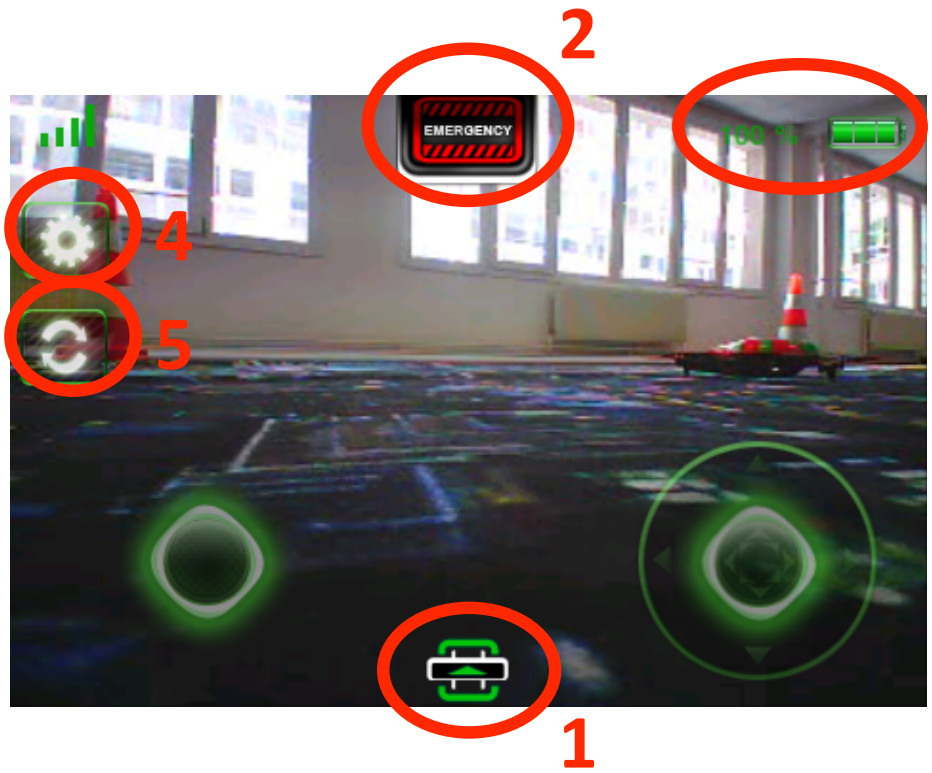
Im Freien müssen Sie auf die Windrichtung achten und die AR.Drone vor sich mit dem Wind im Rücken platzieren.

Achtung: Während der ersten 30 Flugminuten ist eine Flughöhe von maximal 3 m einzuhalten. Dadurch können Sie das Verhalten der AR.Drone besser studieren.

Sollten Sie die Kontrolle über die AR.Drone verlieren, dann entfernen Sie Ihren Finger vom iPhone. Die AR.Drone wechselt dann automatisch in eine stabile Fluglage.

Sie können Ihre Finger an einer beliebigen Stelle auf dem Display positionieren, die Steuertasten erscheinen automatisch direkt darunter.

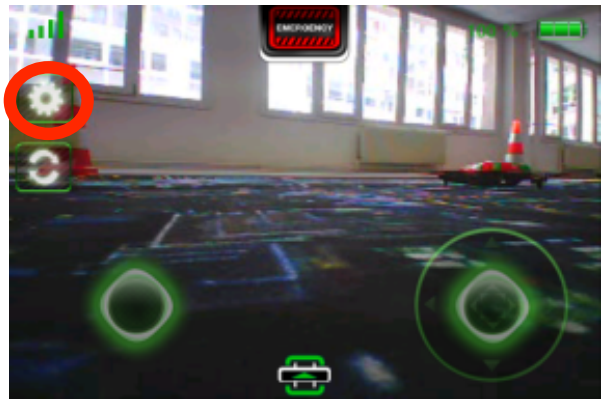
Vor dem ersten Flug

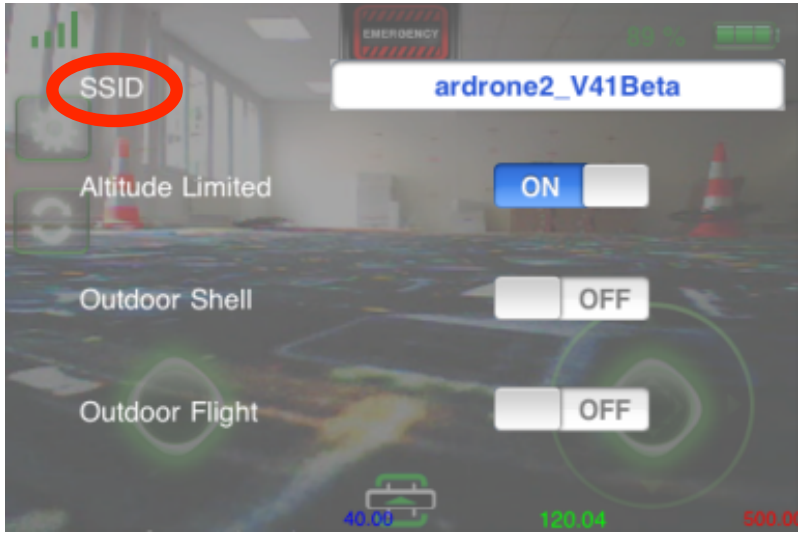


Um automatisch abzuheben oder zu landen, drücken Sie die Taste **1**.
Bei Verlust der Kontrolle über die Drone können Sie die Nottaste „Emergency“ **2** drücken.
In diesem Fall werden die Motoren automatisch abgeschaltet und die AR.Drone setzt am Boden auf.
Im Bereich **3** wird der Ladestand des Akkus der AR.Drone angezeigt.

Sobald der Ladestand ein kritisches Niveau erreicht, wird der Hinweis „Battery low“ eingeblendet und der Quadrocopter landet eigenständig.
Die Taste **4** ermöglicht den Zugriff auf das Menü der Einstellungen.
Über **5** können Sie die Kamera wechseln. Je nach Ihrer Auswahl werden auf dem Display des iPhone die Videoaufnahmen der Front- oder der Seitenkamera angezeigt.

Umbenennen der AR.Drone





19.

Sie können (müssen) den Namen Ihrer AR.Drone ändern.
Rufen Sie die „Einstellungen“ auf und wählen Sie die Option „SSID“ aus.

Achtung: Zwei oder mehr AR.Drones, die denselben Namen aufweisen, können nicht in unmittelbarer Nähe voneinander eingesetzt werden! Denken Sie daran, der Drone einen eindeutigen Namen zu geben, um identische Namen zu vermeiden.

Parrot AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

Umbenennen der AR.Drone

19b.

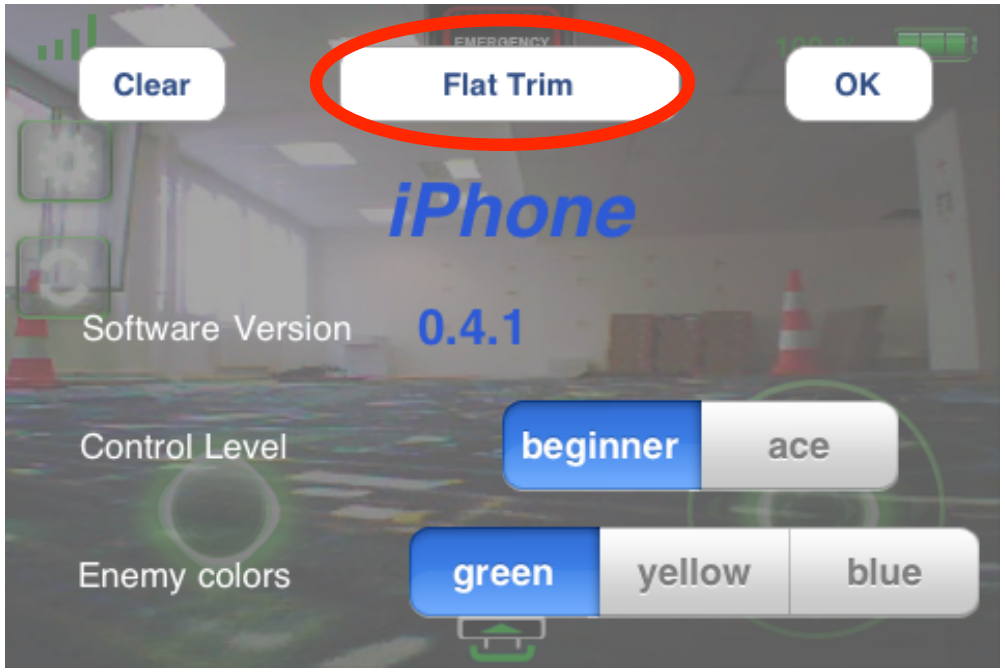
Geben Sie den Namen ein, der angezeigt werden soll.

Umbenennen der AR.Drone

19c.

Sie müssen dann die Anwendung beenden, die Wi-Fi-Option deaktivieren, den Akkuanschluss der AR.Drone trennen und anschließend den Verbindungsvorgang erneut durchführen.

Nach einem Sturz

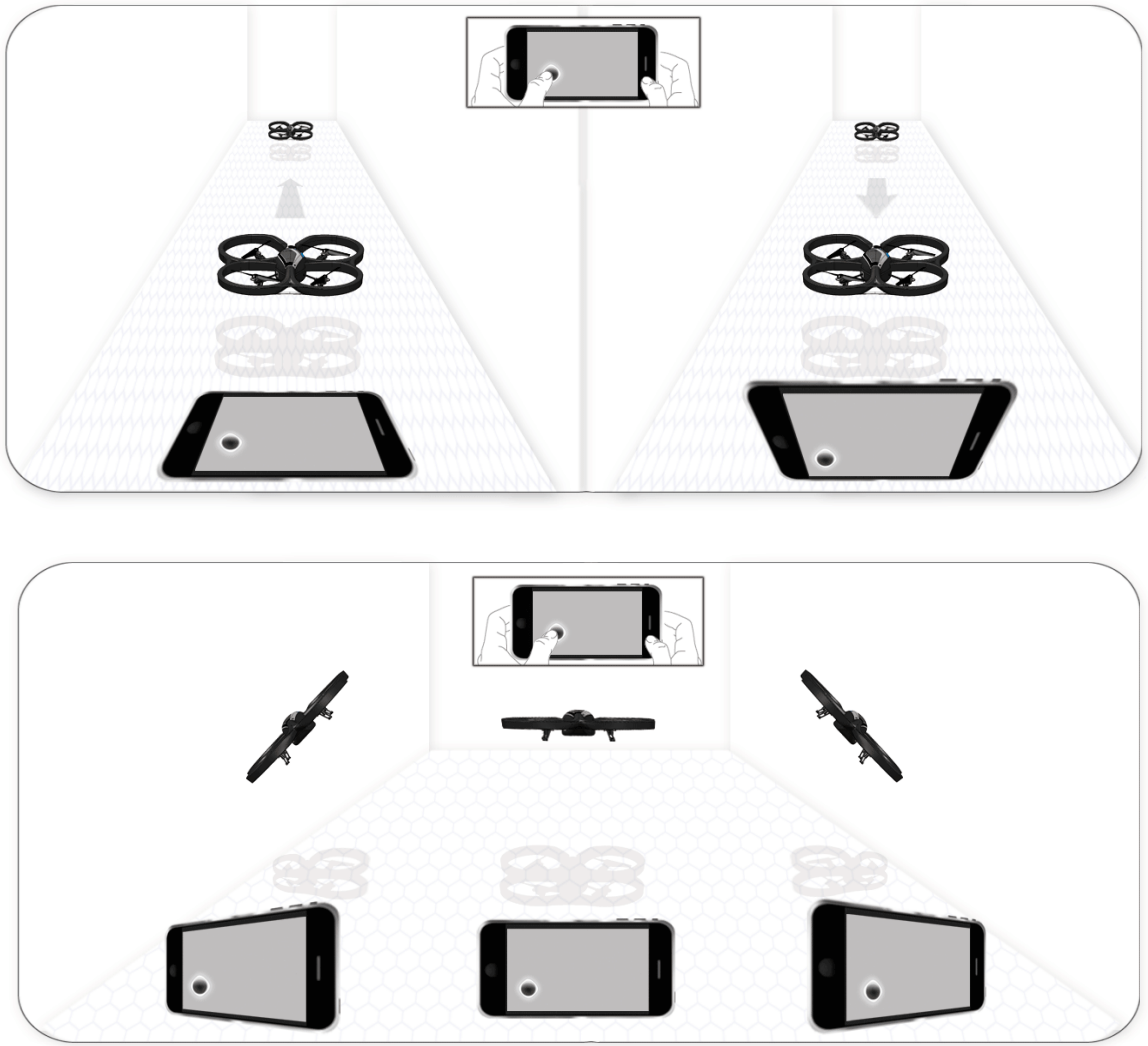


20.

Nach einem Sturz müssen Sie die Drone flach trimmen. Wählen Sie in den „Einstellungen“ die Option „Flat Trim“ aus. Ihre AR.Drone wird daraufhin neu initialisiert.

Die Drone muss sich für diesen Vorgang auf einer ebenen Fläche befinden, andernfalls bleibt der Vorgang wirkungslos.

Steuerung der AR.Drone

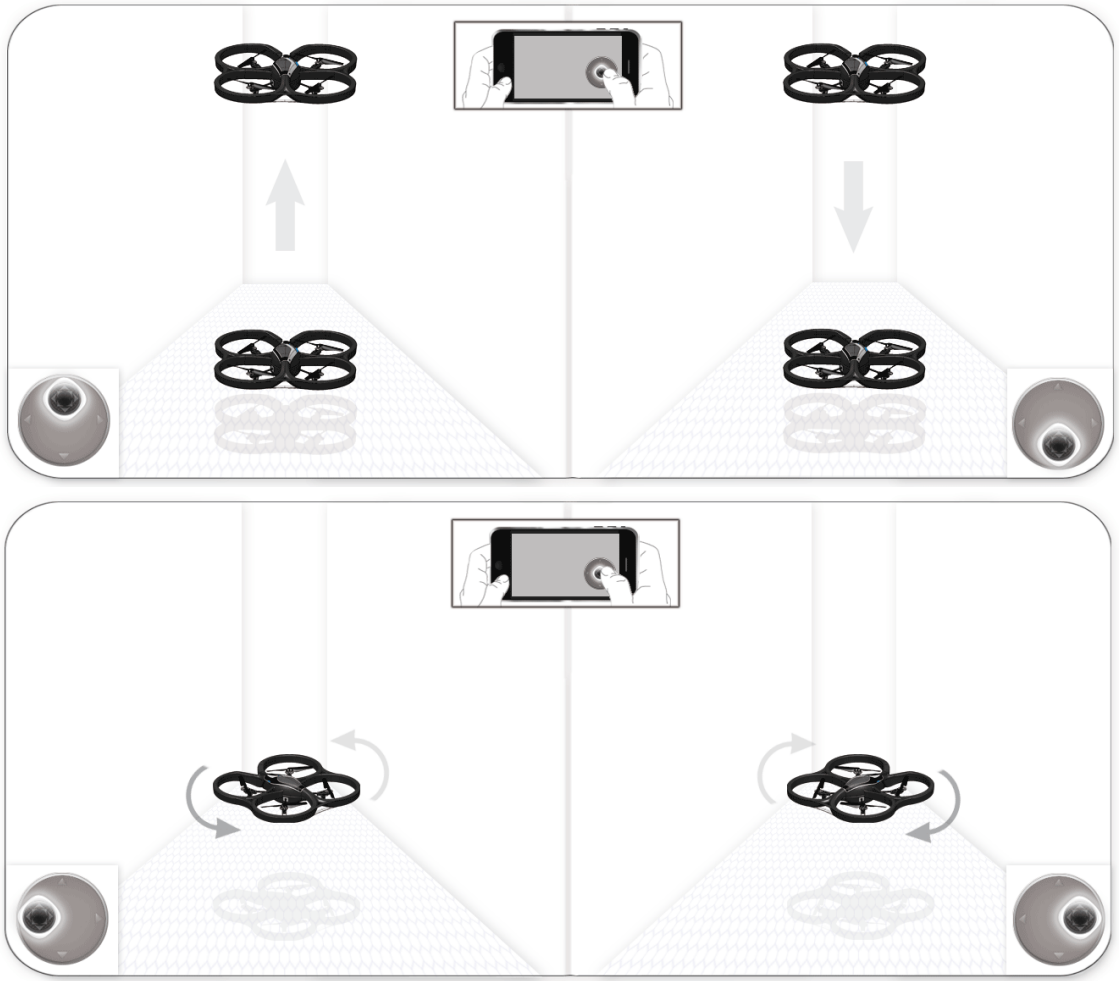


21.

Drücken Sie die linke Taste und neigen Sie bei gedrückt gehaltener Taste das iPhone, um die AR.Drone vorwärts, rückwärts, nach links oder nach rechts zu bewegen. Sie verwenden dabei den Beschleunigungssensor des iPhone.

Parrot AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

Steuerung der AR.Drone



22.

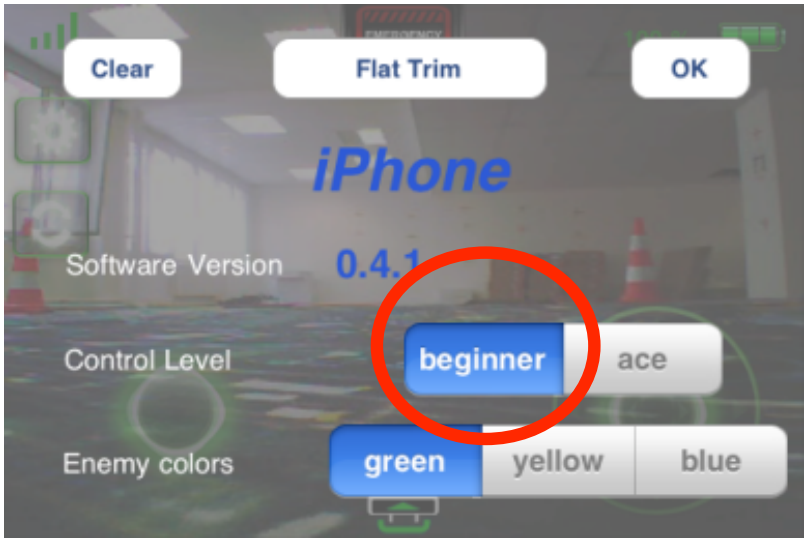
Mithilfe der rechten Taste können Sie die Drone auf- und absteigen lassen sowie nach links und nach rechts drehen.

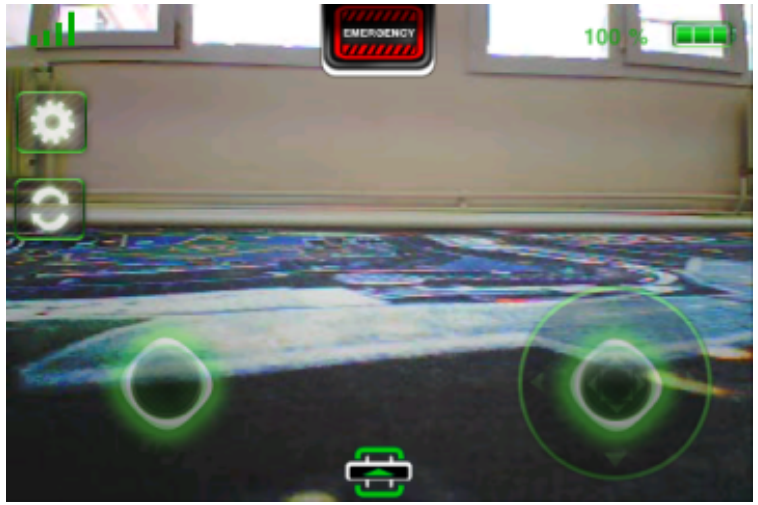
Parrot AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

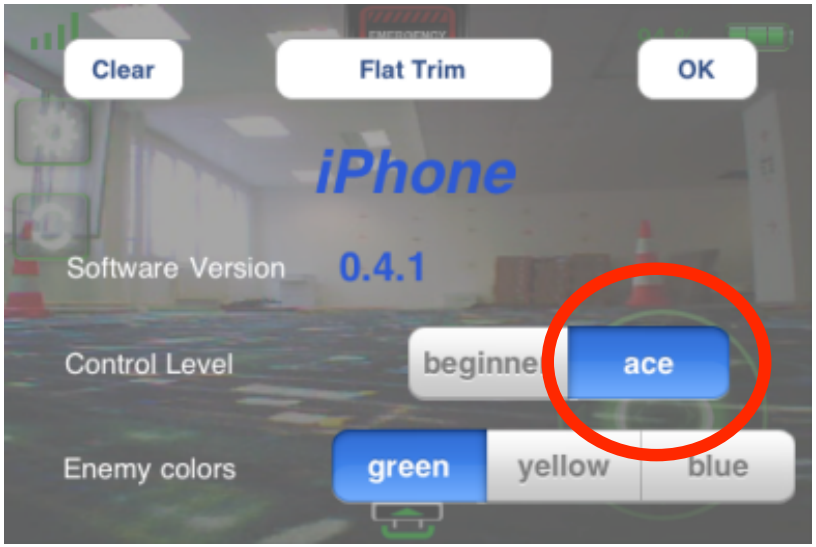
23.

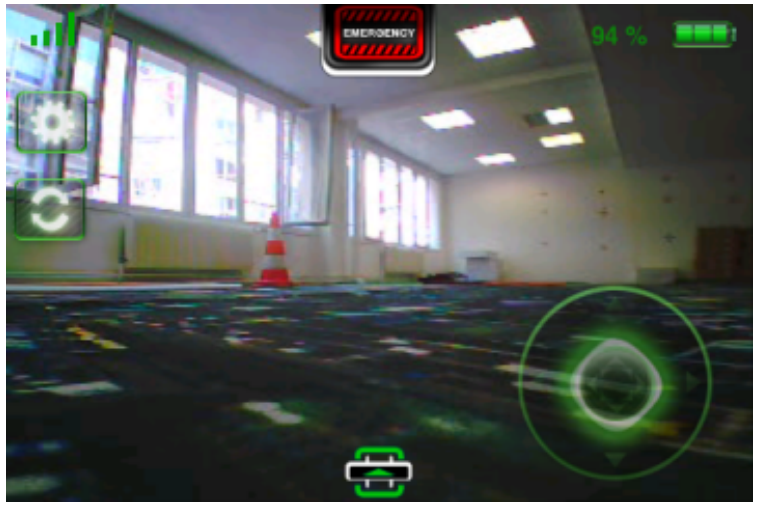
Sie können Ihre Finger an einer beliebigen Stelle auf dem Display positionieren, die Steuertasten erscheinen automatisch direkt darunter.

Zwei Flugmodi stehen zur Auswahl: Beginner/Ace



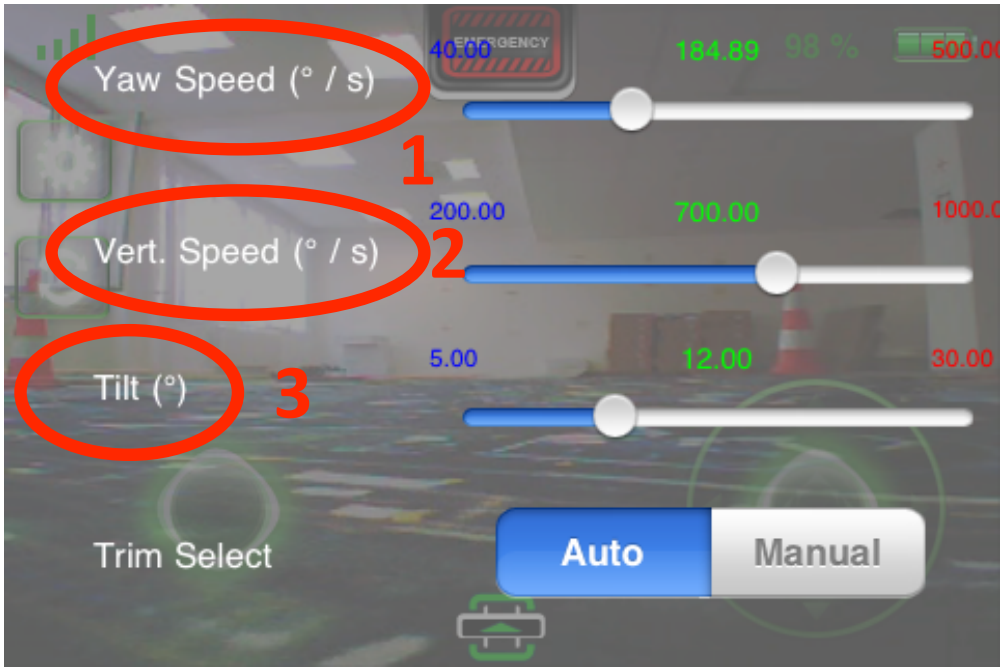






Parrot AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

Einstellungen



25.

Über **1** steuern Sie die Rotationsgeschwindigkeit der AR.Drone.
Über **2** wird die vertikale Geschwindigkeit gesteuert.
Über **3** kann der Neigungswinkel der AR.Drone eingestellt werden.
Achtung: Je höher der Wert, umso schneller bewegt sich der Quadrocopter und umso schwieriger ist er zu steuern.

Einstellungen

26.

Mit der Taste **1** können Sie die Flughöhe auf 3 Meter begrenzen.

Achtung: Diese Option ist nicht mit allen Versionen verfügbar.

Vergessen Sie nicht, die zutreffende Einstellung vorzunehmen, je nachdem, ob Sie die AR.Drone innen oder im Freien einsetzen. Siehe Tasten **2** und **3**.

Fehlermeldungen

Parrot AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

Anweisungen und Ersatzteile

Videos zur Reparatur der AR.Drone http://www.youtube.com/user/ARdrone#g/c/14B0E9FD4376077E

Kauf von Ersatzteilen
http://ardrone.parrotshopping.com

Notfälle / Warnungen

Notfälle des Typs „,EMERGENCY MOTORS“ sind von einfachen Warnungen des Typs „ALERT VISION“ zu unterscheiden.

Im Gegensatz zu Warnmeldungen ist während der Anzeige einer Notfall-Meldung auf dem Display kein Flug möglich. Bei einer Warnmeldung handelt es sich lediglich um einen Warnhinweis.

Inhalt

WIFI NOT REACHABLE
CAN'T CONNECT TO TOY (1/2)
CAN'T CONNECT TO TOY (2/2)
START NOT RECEIVED
ALERT NO VIDEO CONNECTION
EMERGENCY PRESS RESET EMERGENCY MOTORS
EMERGENCY PRESS RESET EMERGENCY BY USER
EMERGENCY PRESS RESET EMERGENCY CUT OUT
EMERGENCY PRESS RESET EMERGENCY TOO MUCH ANGLE
ALERT VISION
ALERT ULTRASOUND
ALERT BATTERY LOW
EMERGENCY BATTERY LOW

“ WIFI NOT REACHABLE ”

Die Wi-Fi-Funktion ist deaktiviert.

Aktivieren Sie die Wi-Fi-Funktion im Menü „Einstellungen“ des iPhone (Schritt 14).

Zurück zum Inhalt

“ CAN’T CONNECT TO TOY ” (1/2)

Das iPhone ist nicht mit der AR.Drone verbunden. Unter Umständen sind in der Wi-Fi-Umgebung Störsignale vorhanden.

Schalten Sie die Wi-Fi-Funktion des iPhone aus und anschließend wieder ein.

Heben Sie die Koppelung der AR.Drone auf und führen Sie die Schritte 7 bis 16 erneut durch.

Sollte das Problem fortbestehen, dann ist ggf. die Wi-Fi-Antenne beschädigt. In diesem Fall muss die Hauptplatine ausgewechselt werden.

Zurück zum Inhalt

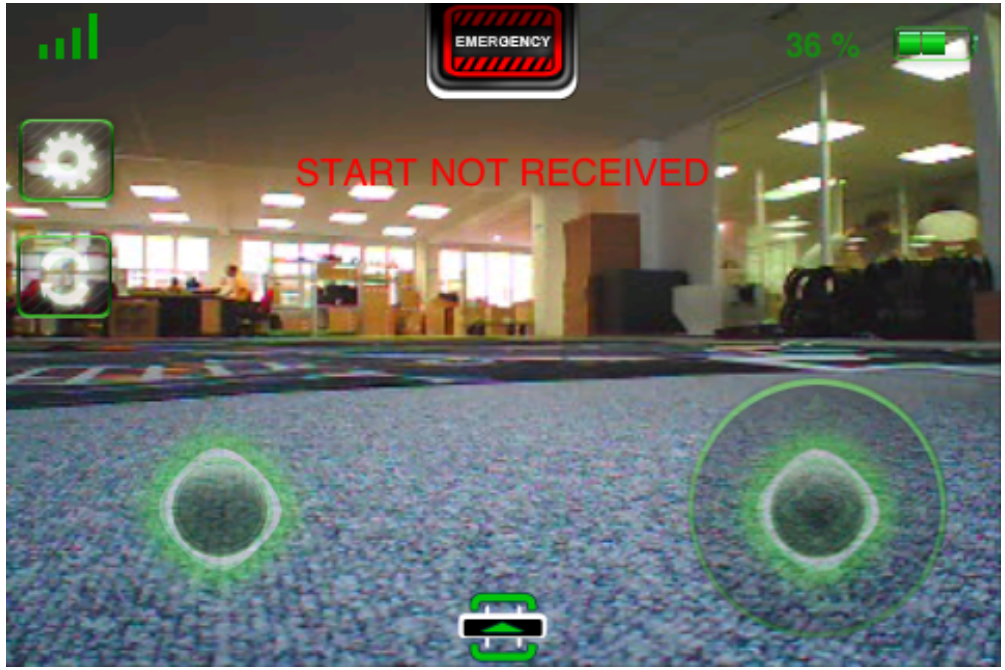
“ CAN’T CONNECT TO TOY ” (2/2)

Das iPhone hat die Verbindung zur AR.Drone verloren.

Nähern Sie sich dem Gerät, um die Verbindung zur AR.Drone wieder herzustellen.
Wenn das iPhone die Verbindung nicht wieder herstellt, warten Sie, bis die AR.Drone am Boden aufsetzt und führen Sie dann die Schritte 7 bis 16 erneut durch.

Zurück zum Inhalt

“ START NOT RECEIVED ”



Der Befehl zum Abheben wurde übertragen, jedoch nicht berücksichtigt. Es kann allerdings vorkommen, dass diese Meldung angezeigt wird, kurz darauf wieder aus dem Display verschwindet und die AR.Drone direkt anschließend abhebt.

Sollte das Problem fortbestehen, dann trennen Sie den Akkuanschluss und schließen Sie die AR.Drone anschließend neu an (Schritte 7 bis 16).

Wird das Problem auch dadurch nicht behoben, dann muss die Hauptplatine ausgewechselt werden.

Zurück zum Inhalt

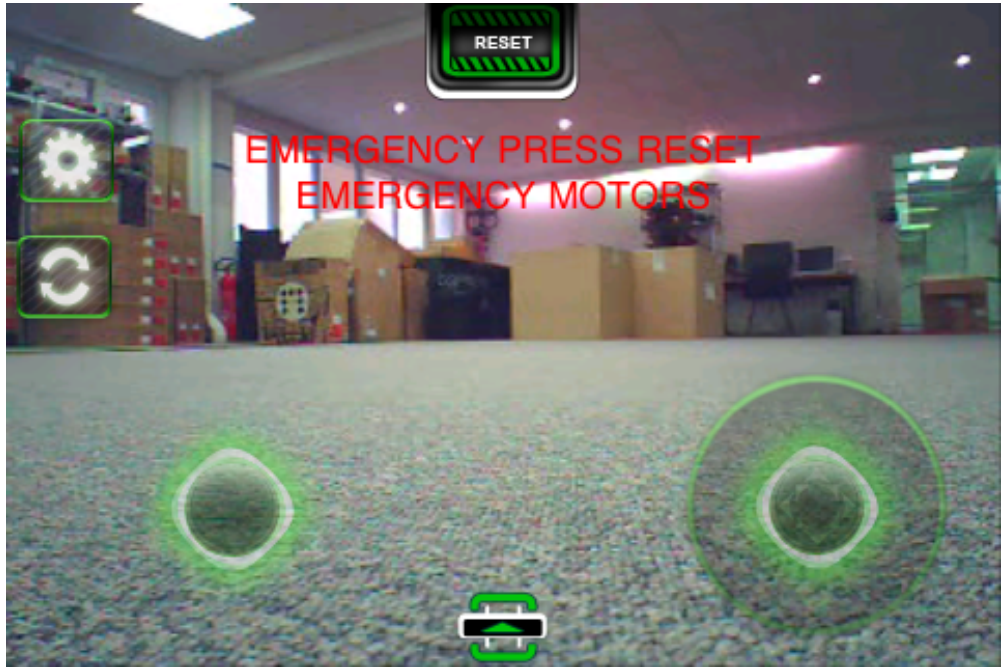
“ ALERT NO VIDEO CONNECTION ”

Die Videoaufnahmen der AR.Drone werden nicht an das iPhone übertragen.

Der Videoanschluss einer der beiden Kameras wurde vielleicht getrennt. Trennen Sie den Akkuanschluss, nehmen Sie die Kuppel unter dem Gerät ab und überprüfen Sie die Anschlüsse der Videokabel (Videos „Repair your AR.Drone“ auf Youtube).
Sollte das Problem fortbestehen, dann kaufen Sie eine neue Hauptplatine.

Zurück zum Inhalt

“ EMERGENCY PRESS RESET EMERGENCY MOTORS ”



Es besteht ein Problem in Bezug auf einen oder mehrere Motoren.

Überprüfen Sie die Anschlüsse sowie den Zustand der vier Motoren und führen Sie die Schrittte 7 bis 16 erneut durch.
Sollte das Problem fortbestehen, dann aktualisieren Sie die Software der AR.Drone mithilfe der Anwendung AR.FreeFlight.
Wird das Problem auch dadurch nicht behoben, dann wechseln Sie die Motoren aus.

Zurück zum Inhalt

“ EMERGENCY PRESS RESET EMERGENCY BY USER ”

Diese Meldung wird angezeigt, wenn der Pilot die Taste „EMERGENCY“ drückt.

Setzen Sie die Drone auf einer ebenen Fläche ab und drücken Sie die Taste „RESET“.

Zurück zum Inhalt

“ EMERGENCY PRESS RESET EMERGENCY CUT OUT ”

Diese Meldung wird bei der Blockierung eines Propellers, z. B. aufgrund eines Zusammenstoßes, angezeigt.

Womöglich ist ein Getriebe verstopft. Vergewissern Sie sich, dass die Propeller sich ordnungsgemäß drehen, setzen Sie die Drone auf einer ebenen Fläche ab und drücken Sie dann die Taste „RESET“.

Zurück zum Inhalt

“ EMERGENCY PRESS RESET
EMERGENCY TOO MUCH ANGLE ”

Diese Meldung wird bei einer zu großen Neigung der AR.Drone angezeigt, bei einem Zusammenstoß mitten im Flug oder wenn Sie die Drone mit der Hand herumdrehen.

Setzen Sie die Drone auf einer ebenen Fläche ab und drücken Sie die Taste „RESET“.

Zurück zum Inhalt

“ ALERT VISION ”

Die vertikale Kamera kann keine Geschwindigkeitsmessung durchführen. Das kann bei geringer Helligkeit vorkommen. Es wird kein Fixpunkt am Boden erkannt. Die AR.Drone kommt ggf. horizontal vom Kurs ab.

Halten Sie eine Flughöhe zwischen 1 und 6 Meter ein.

Zurück zum Inhalt

“ ALERT ULTRASOUND ”

Diese Meldung verweist darauf, dass keine Höhenmessung verfügbar ist. Die Ultraschallsignale sind gestört. Das Gerät fliegt unter Umständen zu hoch oder zu niedrig. Es kann vorkommen, dass die Drone automatisch auf- oder absteigt.

Sollte diese Meldung regelmäßig angezeigt werden, dann vergewissern Sie sich, dass der Höhenmesser nicht verstopft ist (Blätter, Schmutz usw.).

Bei einer permanenten Anzeige der Meldung muss die Navigationsplatine ausgewechselt werden.

Zurück zum Inhalt

“ ALERT BATTERY LOW ”

Der Akku ist fast vollständig entladen. Nach dem Landen der Drone ist kein Abheben mehr möglich. Bei leerem Akku führt die AR.Drone automatisch eine Landung aus.

Zurück zum Inhalt

“ EMERGENCY BATTERY LOW ”

Der Akku ist vollständig entladen. Die AR.Drone kann nicht mehr abheben. Der Akku muss entnommen und durch einen komplett aufgeladenen Akku ersetzt werden.

Zurück zum Inhalt

Parrot
AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME

Vielen Dank!